

Formátovanie Tabuľky

Úloha

V tejto úlohe dostanete popis textovej tabuľky - vykreslite ju!

Vstup

Vstup pozostáva z niekoľko, najviac 10ich, popisov textových tabuliek; za posledným popisom bude v riadku samostatne znak *, ktorý udáva koniec vstupu.

Každý popis tabuľky začína neprázdny riadok pozostávajúci zo znakov <=>; počet týchto znakov udáva počet stĺpcov v tabuľke a jednotlivé znaky zarovnanie textu v stĺpci - < určuje ľavé zarovnanie, > pravé zarovnanie a = centrovanie.

Za ním nasledujú aspoň dva a najviac 50 neprázdnych riadkov, udávajúcich obsah jednotlivých riadkov tabuľky. Každý z týchto riadkov obsahuje niekoľko neprázdnych reťazcov oddelených znakom & - obsah jednotlivých buniek, začínajúc prvým stĺpcom; počet tokenov bude rovnaký ako počet stĺpcov stanovený prvotným reťazcom. Prvý takýto riadok predstavuje hlavičku tabuľky. V týchto tokenoch sa môžu vyskytovať medzery, ale nikdy nebudú prvým ani posledným znakom tokenu.

Žiadny zo znakov <=>&* sa nevyskytne na vstupe na iných miestach ako tých špecifikovaných vyššie (teda napr. * nikdy nebude v tokene).

Výstup

Pre každý popis tabuľky vykreslite danú tabuľku v presne rovnakom formáte ako tie v príklade.

Presnejšie: znak - sa bude používať na horizontálne čiary, | na vertikálne; @ bude tvoriť rohy tabuľky. Znak + bude na priesečníku riadkov a stĺpcov pod hlavičkou tabuľky. Najväčší prvok v stĺpci bude od oboch krajných | oddelený práve jednou medzerou; ostatné prvky budú zarovnané podľa príslušajúceho znaku <=> z prvého riadku; <> jednou medzerou od príslušného kraja, zatiaľ čo prvky v centrovaných stĺpcoch by mali mať na oboch stranách rovnako veľa medzier; ak je pridelený počet medzier nepárny, prebytná medzera pôjde napravo od obsahu bunky.

Môžete predpokladať, že šírka výslednej tabuľky nepresiahne 1 000 znakov.

Príklad

vstup

```
<>=
TITLE&VERSION&OP. SYSTEM
Slug Farm&2.0&FreeBSD
Figs of Doom&1.7&Linux
Happy Town&11.0&Windows
Motocross&1.0&BeOS
>
What is the answer?
42
<>
Tweedledum&Tweedledee
Here's a joke!&Ok?
Knock, knock.&Come in.
...&I don't get it?
*
```

výstup

```
@-----@
| TITLE          | VERSION | OP. SYSTEM |
|-----+-----+-----|
| Slug Farm      | 2.0    | FreeBSD    |
| Figs of Doom   | 1.7    | Linux      |
| Happy Town     | 11.0   | Windows    |
| Motocross      | 1.0    | BeOS       |
@-----@

@-----@
| What is the answer? |
|-----|
|                      | 42 |
@-----@

@-----@
| Tweedledum      | Tweedledee |
|-----+-----|
| Here's a joke!  |           Ok? |
| Knock, knock.  |           Come in. |
| ...            | I don't get it? |
@-----@
```